

**Pelatihan E-Commerce Bagi Remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial
Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus**

Tata Sutabri, Suwarni, Sri Rawati, Eka Lucyanti
Universitas Respati Indonesia
Email: suwarni@urindo.ac.id

ABSTRAK

Untuk mendukung program pemerintah provinsi DKI Jakarta, maka dosen-dosen Fakultas Teknologi Informasi memiliki inisiatif untuk berperan serta secara nyata kepada masyarakat di sekeliling kampus yang terletak di kelurahan Bambu Apus., dengan mengadakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat (PKM), yang ditujukan kepada remaja-remaja karang taruna kelurahan Bambu Apus. Kegiatan PKM yang diadakan diberi judul "Pelatihan e-Commerce Bagi Remaja Karang di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus". Kegiatan PKM bertujuan untuk memberdayakan masyarakat, agar memiliki pengetahuan tentang perniagaan di dunia maya, dengan harapan, remaja-remaja karang taruna tersebut dapat menularkan pengetahuannya yang diperoleh kepada masyarakat lainnya di wilayah kelurahan lubang buaya. Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat di Laboratorium Komputer Kampus A Universitas Respati Indonesia, Jakarta Timur. Pelatihan ini diharapkan dapat berdampak pada para remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus untuk mengembangkan dan memberdayakan masyarakat.

Kata Kunci: e commerce, remaja, panti asuhan

ABSTRACT

The lecturers of the Faculty of Information Technology have the initiative for significantly participate in the community around the campus located in the village of Bambu Apus to support the DKI Jakarta provision of government programs.,, By holding community service activities (PKM), aimed at youth- youth youth club Bambu Apus. The PKM activity that was held was entitled "e-Commerce Training for Coral Youth in the Environment of the Youth Apus Bambu Apus Orphanage". The PKM activity aims to empower the community, so that they have knowledge about commerce in cyberspace, with the hope that these youth can transmit the knowledge they have gained to other communities in the Lubang Buaya village. Implementation of community service activities at the Computer Laboratory of Campus A, Respati Indonesia University, East Jakarta. The training is expected to have an impact on young people in the Bambu Apus Youth Social Care Orphanage (PSBR) to develop and empower the community.

Keywords: e commerce, teenagers, orphanages

Pendahuluan

Universitas Respati Indonesia (URINDO) Jakarta, mengemban tugas Tri Dharma Perguruan Tinggi yang meliputi kegiatan pendidikan dan pengajaran, penelitian serta pengabdian kepada masyarakat. Fakultas Teknologi Informasi Prodi Teknik Informatika dan Prodi Sistem Informasi memiliki Program kegiatan Pengabdian Masyarakat yang dilaksanakan oleh para dosen tetap dengan tema “Pelatihan e-Commerce Bagi Remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus” bagi remaja karang taruna di kelurahan Bambu Apus.

Kondisi Obyektif

Bambu Apus merupakan sebuah kelurahan di kecamatan Cipayung, Jakarta Timur. Kelurahan ini memiliki luas wilayah sekitar 316520 Ha atau 3,17 Km². Bambu Apus merupakan wilayah paling timur di Kota Administrasi Jakarta Timur dan merupakan wilayah paling macet dengan volume alias kepadatan kendaraan tertinggi karena banyak bus antarkota, bus kota dan angkutan kota yang keluar dan masuk Terminal Kampung Rambutan serta banyak bus pariwisata, mobil pribadi dan sepeda motor yang keluar dan masuk Taman Mini Indonesia Indah. Oleh karenanya kelurahan Bambu Apus memiliki peran strategis di provinsi Daerah Khusus Ibukota (DKI) Jakarta. Sehingga pemerintah provinsi DKI Jakarta menjadikan kelurahan Bambu Apus masuk ke daftar kelurahan yang harus diperhatikan, termasuk dalam kegiatan masyarakatnya. Seperti halnya kelurahan-kelurahan lainnya di penjurusan Indonesia, kelurahan Bambu Apus juga memiliki karang taruna yang dibina oleh Lurah Bambu Apus. Berbagai macam kegiatan direncanakan dan dilaksanakan oleh remaja-remaja karang taruna kelurahan Bambu Apus. Salah satu kegiatan adalah pemberdayaan masyarakat.

Untuk mendukung program pemerintah provinsi DKI Jakarta, maka dosen-dosen Fakultas Teknologi Informasi memiliki inisiatif untuk berperan serta secara nyata kepada masyarakat di sekeliling kampus yang terletak di kelurahan Bambu Apus., dengan mengadakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat (PKM), yang ditujukan kepada remaja-remaja karang taruna kelurahan Bambu Apus. Kegiatan PKM yang diadakan diberi judul “Pelatihan e-Commerce Bagi Remaja Karang di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus”. Kegiatan PKM bertujuan untuk memberdayakan masyarakat, agar memiliki pengetahuan tentang perniagaan di dunia maya, dengan harapan, remaja-remaja karang taruna tersebut dapat menularkan pengetahuannya yang diperoleh kepada masyarakat lainnya di wilayah kelurahan lubang buaya.

Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat di Laboratorium Komputer Kampus A Universitas Respati Indonesia, Jakarta Timur, dilaksanakan pada :

Hari/ Tanggal : Senin - Selasa/ 8-9 Oktober 2017
Waktu : 09:00 sd 15:00 WIB
Tempat : Laboratorium Komputer Kampus A

Adapun jadwal kegiatan dapat dilihat pada tabel berikut :

No.	Waktu	Materi	PIC
Hari Pertama : Senin, 8 Oktober 2017			
1.	09.00 – 09.15	Pembukaan & Sambutan Selamat Datang	Dekan FTI Djanuri
2.	09.15 – 12.00	Pengenalan Internet dan Web	Tata Sutabri, Ramadani Ulansari. Syamsul Abbas, Suwarni, Desmiwati, Yasmiati, Sri Rawati, dan Tony Sugiarto
3.	12.00 – 13.00	ISHOMA	
4.	13.00 – 15.00	Pengenalan E-Commerce	Tata Sutabri, Ramadani Ulansari. Syamsul Abbas, Suwarni, Desmiwati, Yasmiati, Sri Rawati, dan Tony Sugiarto
Hari Kedua : Selasa, 9 Oktober 2017			
1.	09.00 – 09.15		
2.	09.15 – 12.00	Pelatihan membuat toko online	Andi Susilo, Jenih, Suharyanto, Soni Rudi Hartanto, Tiwi Nurhastuti, dan Wandy Noer.
3.	12.00 – 13.00	ISHOMA	
4.	13.00 – 15.00	Pelatihan membuat toko online	Andi Susilo, Jenih,

		(lanjutan)	Suharyanto, Soni Rudi Hartanto, Tiwi Nurhastuti, dan Wandy Noer.
5.	15.00 – 15.15	Penutup	

Sasaran

Kegiatan PKM ini mengenai pelatihan pembuatan toko online untuk memberdayakan masyarakat agar memiliki pengetahuan untuk mendapatkan atau meningkatkan penghasilna, khususnya para remaja di kelurahan Bambu Apus. Pemahaman yang didapat dari kegiatan pengabdian masyarakat ini di antaranya :

- a. Para peserta mengetahui mengenai internet, web, dan e-commerce, yang merupakan pengetahuan dasar untuk melakukan perniagaan di dunia maya.
- b. Para peserta diberikan pelatihan pembuatan toko online agar dapat melakukan perniagaan di dunia maya.

Hasil

Hasil yang didapat dari kegiatan pengabdian masyarakat ini diantaranya :
Dengan adanya program pengabdian masyarakat yang berupa Pelatihan pembuatan toko online meningkatkan pengetahuan dan ketrampilan cara menggunakan komputer dengan baik dan benar bagi para remaja-remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus , sehingga hasil dari pelatihan tersebut dapat memberdayakan masyarakat. Pelatihan ini diharapkan dapat berdampak pada para remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus untuk mengembangkan dan memberdayakan masyarakat.

Simpulan

- a. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat mengenai “Pelatihan e-Commerce Bagi Remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus”, Jakarta Timur, telah terlaksana dengan baik dan lancar.
- b. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat mengenai “Pelatihan e-Commerce Bagi Remaja di Lingkungan Panti Asuhan Sosial Bina Remaja (PSBR) Bambu Apus”, Jakarta Timur ini disambut dengan antusias oleh para peserta pelatihan.
- c. Terdapat usulan dari para peserta untuk pelatihan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Baktifauzi. (2009). Cara Meminimalisir Dampak Negatif Teknologi Internet. [online]. Tersedia: <http://www.baktifauzi.upi.edu> [17 November 2009].
- Fachrul. (2009). INTERNET: Pengertian, Sejarah dan Fasilitas-fasilitasnya [online]. Tersedia: <http://www.acehforum.com> [22 November 2009]
- Fairuzelsaid. (2009). Internet sehat? Why Not?. [online]. Tersedia: <http://www.fairuzelsaid.wordpress.com> [17 November 2009]
- Herwindo, Ali Akbar. (2005). Mengenal Sistem Komputer Masa Kini. Bandung: Yrama Widya.
- Lestiani, Dian. (2009). Pengaruh Internet Bagi Perkembangan Anak. [online]. Tersedia: <http://www.dianlestiani.wordpress.com> [22 November 2009]
- Luciafebrianti. (2009). Dampak dan Pengaruh Negatif dari TIK. [online]. Tersedia: <http://www.luciafebrianti.wordpress.com> [17 November 2009]
- Sannai, Anatta. (2008). Pengertian Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). [online]. Tersedia: <http://www.anattasannai.blogspot.com> [22 November 2009]
- Shofi. (2009). Dampak Negatif dan Positif Internet. [online]. Tersedia: <http://www.shofi.wordpress.com> [22 November 2009]
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2007). Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah. Bandung: UPI Press.