

Pelatihan Teknologi Informasi untuk Lansia dalam Upaya Mewujudkan Lansia Cerdas dan Sejahtera

Taufik Kuramadan, Ramadhani Ulansari, Suharyanto, Soni Rudi Hartanto, Arif Prayogo, Desmiwati, Azizna Primanita, Fahri Zakaria, Reza Ramadhan, Rafli Maulana Zidane

Universitas Respati Indonesia

E-mail : fti@urindo.ac.id

Abstrak

Manuskrip ini menggambarkan sebuah kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang bertujuan untuk meningkatkan literasi teknologi informasi di kalangan lansia. Kegiatan ini dilaksanakan oleh Tim Dosen dan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia, Jakarta Timur, dengan fokus pada lansia yang berada di sekitar Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur. Pada kegiatan ini, peserta lansia dibekali dengan pengetahuan dan keterampilan dalam mendesain iklan digital menggunakan Microsoft PowerPoint. Tujuan utama pelatihan adalah untuk memberdayakan lansia agar mampu memanfaatkan teknologi informasi dalam mempromosikan kegiatan sosial dan komunitas mereka melalui media sosial dan messenger. Metode pelaksanaan PkM meliputi penyampaian materi secara interaktif, praktik langsung, serta pendampingan intensif oleh mahasiswa kepada peserta. Evaluasi dilakukan secara berkala untuk mengukur pemahaman dan kemampuan peserta dalam mengaplikasikan materi yang telah dipelajari. Hasil dari kegiatan ini menunjukkan peningkatan signifikan dalam pemahaman dan keterampilan teknologi informasi di kalangan peserta lansia. Selain itu, mereka juga mampu menggunakan keterampilan yang diperoleh untuk memperluas jangkauan promosi kegiatan sosial mereka, yang pada gilirannya diharapkan dapat meningkatkan partisipasi dan dukungan dari masyarakat sekitar. Kesimpulannya, PkM ini berhasil menyediakan platform pembelajaran yang inklusif bagi lansia untuk menghadapi tantangan digital era ini, sambil meningkatkan kualitas hidup mereka secara holistik. Dengan demikian, PkM ini tidak hanya mengedukasi, tetapi juga memberdayakan peserta lansia dalam mewujudkan komunitas lansia cerdas dan sejahtera di sekitar RPTRA Payung Tunas Teratai.

Kata kunci : Teknologi Informasi, Lansia, Microsoft Powerpoint, Literasi digital, Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA), Promosi media social, Desain iklan digital.

Abstract

This manuscript describes a Community Service (PkM) activity that aims to improve information technology literacy among the elderly. This activity was carried out by a team of lecturers and students of the Faculty of Information Technology, Respati Indonesia University, East Jakarta, with a focus on the elderly around the Child-Friendly Integrated Public Space (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Cipayung District, East Jakarta. In this activity, elderly participants were equipped with knowledge and skills in designing digital advertisements using Microsoft PowerPoint. The main objective of the training is to empower the elderly to be able to utilize information technology in promoting their social and community activities through social media and messengers. The PkM implementation method includes interactive material delivery, hands-on practice, and intensive mentoring by students to participants. Evaluations were conducted periodically to measure participants' understanding and ability to apply the material that had been learned. The results of this activity showed a significant improvement in the understanding and skills of information technology among the elderly participants. In addition, they are also able to use the acquired skills to expand the promotional reach of their social activities, which in turn is expected to increase participation and support from the surrounding community. In conclusion, this PkM successfully provided an inclusive

learning platform for the elderly to face the digital challenges of this era, while holistically improving their quality of life. Thus, this PkM not only educates, but also empowers elderly participants in realizing a smart and prosperous elderly community around RPTRA Payung Tunas Teratai.

Keywords: Information Technology, Elderly, Microsoft Powerpoint, Digital literacy, Child Friendly Integrated Public Space (RPTRA), Social media promotion, Digital advertising design.

PENDAHULUAN

Pertumbuhan populasi lansia di Indonesia mengalami peningkatan signifikan seiring dengan kemajuan kesehatan dan peningkatan harapan hidup. Namun, kemajuan teknologi informasi yang begitu pesat sering kali menimbulkan kesenjangan digital di kalangan lansia. Hal ini menjadi hambatan utama bagi mereka untuk memanfaatkan teknologi sebagai alat yang efektif dalam kehidupan sehari-hari, termasuk untuk berpartisipasi dalam kegiatan sosial dan komunitas.

Untuk mengatasi tantangan tersebut, kami, Tim Dosen dan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia, Jakarta Timur, merancang dan melaksanakan program Pengabdian kepada Masyarakat (PkM). Program ini fokus dilaksanakan di sekitar Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur. Peserta yang menjadi subjek dalam program ini adalah lansia yang tinggal di sekitar area RPTRA tersebut.

Tujuan utama dari PkM ini adalah untuk meningkatkan literasi dan keterampilan teknologi informasi di kalangan lansia. Kami berupaya memberdayakan mereka dengan pengetahuan praktis dalam desain iklan digital menggunakan Microsoft Powerpoint, sehingga mereka dapat secara mandiri dan efektif mempromosikan kegiatan sosial dan komunitas mereka melalui media sosial dan messenger.

Implementasi PkM ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang signifikan, baik bagi lansia peserta maupun bagi komunitas sekitar RPTRA Payung Tunas Teratai. Manfaat yang diraih antara lain adalah peningkatan keterampilan teknologi informasi yang dapat meningkatkan kualitas hidup lansia secara holistik, serta memperluas jangkauan promosi kegiatan sosial mereka untuk meningkatkan partisipasi masyarakat dalam kegiatan positif di lingkungan mereka.

Dengan demikian, PkM ini tidak hanya diharapkan dapat memperbaiki kesenjangan digital di kalangan lansia, tetapi juga mendorong inklusi sosial dan partisipasi aktif mereka dalam pembangunan komunitas yang lebih berdaya.

METODE

Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) ini didesain untuk memastikan efektivitas dalam meningkatkan literasi teknologi informasi di kalangan lansia di sekitar Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur. Berikut adalah langkah-langkah dan metode yang diterapkan dalam PkM ini:

Tim Dosen dan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia merancang materi pelatihan yang sesuai dengan kebutuhan dan kapasitas lansia dalam memahami dan mengaplikasikan teknologi informasi. Materi fokus pada pengenalan Microsoft Powerpoint dan teknik desain iklan digital yang sederhana dan mudah dipahami.

Pelatihan dilaksanakan dengan pendekatan interaktif yang melibatkan diskusi kelompok, demonstrasi langsung oleh mahasiswa kepada peserta lansia, serta sesi praktik langsung di komputer atau laptop. Pendekatan ini bertujuan untuk memaksimalkan pemahaman dan penguasaan keterampilan teknologi informasi oleh peserta.

Mahasiswa pendamping memberikan bimbingan dan pendampingan secara intensif kepada peserta dalam proses belajar dan praktek. Hal ini dilakukan untuk memastikan bahwa peserta benar-benar mampu menguasai materi yang diajarkan dan dapat mengaplikasikannya dalam situasi praktis.

Evaluasi berkala dilakukan untuk mengukur tingkat pemahaman dan kemampuan peserta dalam menggunakan Microsoft Powerpoint untuk mendesain iklan digital. Umpan balik dari peserta juga dijadikan sebagai masukan untuk penyempurnaan metode pembelajaran dan materi pelatihan yang diberikan.

Hasil pelatihan dan karya yang dihasilkan oleh peserta, berupa desain iklan digital, didiseminasi melalui media sosial dan messenger. Hal ini dilakukan untuk menguji langsung kemampuan peserta dalam mengaplikasikan keterampilan yang mereka pelajari dan untuk memperluas dampak dari PkM ini dalam komunitas sekitar RPTRA Payung Tunas Teratai.

Metode ini dipilih dengan pertimbangan untuk memberikan pembelajaran yang menyeluruh dan mendalam kepada peserta lansia, serta untuk memastikan keberlanjutan dan keberhasilan implementasi teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari mereka. Dengan demikian, diharapkan

PkM ini dapat memberikan dampak yang positif dan berkelanjutan bagi partisipan dan komunitas yang mereka layani.

HASIL

Program Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang dilaksanakan di sekitar Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur, telah menghasilkan dampak positif yang signifikan bagi peserta lansia dan komunitas sekitarnya.

Peserta lansia berhasil meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam menggunakan Microsoft Powerpoint untuk desain iklan digital. Mereka mampu mengaplikasikan pengetahuan tersebut dalam promosi kegiatan sosial dan komunitas melalui media sosial dan messenger.

Dengan keterampilan baru yang diperoleh, peserta lansia dapat berperan aktif dalam memperluas jangkauan dan meningkatkan partisipasi masyarakat terhadap kegiatan positif di sekitar RPTRA Payung Tunas Teratai. Ini memperkuat ikatan sosial dan keterlibatan mereka dalam pembangunan komunitas yang lebih baik.

PkM ini tidak hanya meningkatkan kemampuan teknologi informasi peserta, tetapi juga memberikan dampak positif terhadap kualitas hidup mereka secara keseluruhan. Peserta merasa lebih percaya diri dalam menghadapi tantangan digital era saat ini dan mampu mengakses informasi serta berkomunikasi secara lebih efektif.

Melalui diseminasi hasil berupa desain iklan digital, PkM ini mampu memperluas dampaknya di masyarakat luas, menciptakan kesadaran lebih besar terhadap kegiatan sosial di sekitar RPTRA. Peserta lansia menjadi agen perubahan yang aktif dalam mempromosikan nilai-nilai positif dalam komunitas mereka.

Dengan demikian, PkM ini tidak hanya berhasil mengurangi kesenjangan digital di kalangan lansia, tetapi juga menguatkan ikatan sosial dan mendukung inklusi masyarakat yang lebih luas. Hasil yang dicapai menunjukkan pentingnya pendekatan kolaboratif antara akademisi dan masyarakat dalam meningkatkan kualitas hidup dan partisipasi sosial di tingkat lokal.

PEMBAHASAN

Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) di sekitar Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur, dilakukan dengan serangkaian langkah yang terstruktur dan terukur untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Berikut adalah penjelasan detail mengenai pelaksanaan PkM tersebut;

Tim Dosen dan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia melakukan kajian awal terkait profil peserta lansia, tingkat literasi teknologi informasi mereka, serta kebutuhan dan harapan dalam mengikuti pelatihan. Persiapan ini meliputi penyusunan materi pelatihan, pengadaan perangkat lunak dan peralatan komputer, serta koordinasi dengan pihak RPTRA untuk memfasilitasi lokasi dan waktu pelaksanaan.

Pelatihan dilaksanakan dalam beberapa sesi dengan pendekatan yang interaktif dan partisipatif. Materi utama yang diajarkan adalah penggunaan Microsoft Powerpoint untuk desain iklan digital. Setiap sesi melibatkan pembahasan teori yang disampaikan oleh dosen dan praktik langsung yang dibimbing oleh mahasiswa kepada peserta. Pendekatan ini dirancang untuk memastikan pemahaman mendalam dan penguasaan keterampilan oleh peserta.

Mahasiswa sebagai pendamping memberikan bimbingan secara intensif kepada peserta selama dan setelah sesi pelatihan. Mereka membantu peserta dalam mengatasi hambatan dan kesulitan praktis dalam mengoperasikan perangkat lunak serta mendesain iklan digital. Pendampingan ini bertujuan untuk memastikan bahwa setiap peserta mampu menguasai keterampilan yang diajarkan dan dapat mengaplikasikannya dalam konteks nyata.

Evaluasi dilakukan secara berkala untuk memonitor kemajuan peserta dalam memahami materi pelatihan. Setiap sesi dilanjutkan dengan diskusi reflektif untuk mengidentifikasi area yang perlu ditingkatkan dan memastikan bahwa tujuan pembelajaran tercapai dengan efektif. Umpan balik dari peserta juga dijadikan masukan untuk perbaikan terus-menerus dalam pelaksanaan PkM.

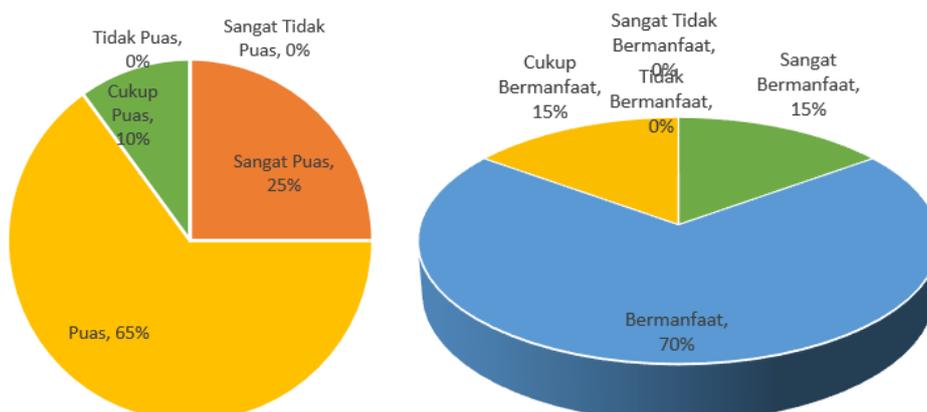
Hasil dari pelatihan berupa desain iklan digital yang dibuat oleh peserta disebarluaskan melalui media sosial dan messenger. Langkah ini dilakukan untuk menunjukkan kemampuan peserta dalam menggunakan teknologi informasi untuk kegiatan promosi, serta untuk memperluas dampak PkM dalam komunitas sekitar RPTRA Payung Tunas Teratai.

Melalui pendekatan yang komprehensif ini, PkM berhasil memberikan manfaat yang nyata bagi peserta lansia dalam meningkatkan keterampilan teknologi informasi mereka dan memperkuat keterlibatan mereka dalam kehidupan sosial dan komunitas lokal. Selain itu, kolaborasi antara universitas dan masyarakat melalui PkM ini juga membuktikan bahwa pendekatan ini efektif dalam menciptakan perubahan positif di tingkat lokal.

Berikut foto-foto kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat



Selain mengadakan pelatihan, diadakan survei terkait pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pengisian form survei secara daring mengenai kepuasa pelaksanaan PkM secara keseluruhan dan manfaat pelatihan, berikut hasilnya :



Dengan selesainya program Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) di sekitar Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Payung Tunas Teratai, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur, dapat ditarik kesimpulan bahwa program ini telah memberikan kontribusi yang berarti dalam meningkatkan literasi dan keterampilan teknologi informasi di kalangan lansia. Berikut adalah rangkuman kesimpulan serta saran untuk pengembangan ke depan

KESIMPULAN

Peningkatan Literasi Teknologi Informasi: Peserta PkM, yang sebagian besar adalah lansia di sekitar RPTRA, berhasil meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam menggunakan Microsoft Powerpoint untuk desain iklan digital. Mereka mampu mengaplikasikan keterampilan yang mereka pelajari dalam mempromosikan kegiatan sosial dan komunitas melalui berbagai platform digital.

PkM ini telah membantu meningkatkan kualitas hidup peserta lansia dengan memberikan mereka alat untuk beradaptasi dengan teknologi digital saat ini. Dengan demikian, mereka menjadi lebih percaya diri dalam berinteraksi dengan dunia digital yang semakin maju.

Keterampilan baru yang diperoleh oleh peserta telah menguatkan peran mereka sebagai agen perubahan dalam komunitas. Mereka tidak hanya meningkatkan partisipasi dalam kegiatan sosial, tetapi juga memperluas jangkauan promosi kegiatan positif di sekitar RPTRA Payung Tunas Teratai.

Kerjasama antara Tim Dosen dan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia dengan RPTRA dan peserta PkM membuktikan bahwa kolaborasi seperti ini memiliki potensi besar untuk memberikan dampak positif yang signifikan di tingkat lokal.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pratama, R., & Dewi, R. (2020). Teknologi Informasi untuk Lansia: Perspektif Penggunaan dan Tantangan. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(2), 189-196. DOI: 10.17977/um001v7i22020p189
- [2] Setiawan, A., & Purnama, B. (2019). Pengabdian kepada Masyarakat: Strategi Peningkatan Literasi Digital di Kalangan Lansia. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 26(1), 45-53. DOI: 10.21831/jptk.v26i1.24218

- [3] Susanto, A., & Nugroho, Y. (2021). Desain Pembelajaran Kolaboratif dalam Pendidikan Lansia di Era Digital. *Jurnal Pendidikan Lansia*, 5(1), 23-32. DOI: 10.21776/ub.jepal.2021.006.01.3
- [4] Universitas Respati Indonesia. (2022). *Pedoman Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat*. Jakarta: Universitas Respati Indonesia.
- [5] Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak. (2021). *Panduan Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA)*. Jakarta: Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak.
- [6] Microsoft Corporation. (2020). *Panduan Pengguna Microsoft PowerPoint*. Diakses dari <https://support.microsoft.com/powerpoint>.